



LICENCIA PARA MOVIMIENTO DE ESCOMBRO



9108

Folio: **DU 07/32-17**

A QUIEN CORRESPONDA:

La Dirección de Obras y Servicios Públicos, de conformidad con el artículo 22 fracción XL del Código Urbano del Estado de Zacatecas y el artículo 58 de la Ley de Ingresos del Municipio de Sombrerete del año 2017,

AUTORIZA a:

EDGAR URIEL HERNANDEZ GUTIERREZ					
Para La Obra:		MOVIMIENTO DE MATERIAL Y/O ESCOMBRO			
En el Predio Propiedad de:		EDGAR URIEL HERNANDEZ GUTIERREZ			
Con una Dimension de:					
Uso De Suelo:		CASA HABITACION	NIVEL DE LA OBRA	Planta Alta 0 Piso	
Ubicación de la Obra	Nombre y Tipo de Vialidad:	CALLE ARECHIGA			No. 115
	Asentamiento Humano:	COLONIA CENTRO			
	Localidad:	SOMBRERETE ZACATECAS			

Con el apercibimiento de que debe tener libre la vía publica de material y escombros durante el periodo de construcción y después de terminada la obra, en caso contrario será sancionado en base al artículo 44 fracción XXI de la ley de ingresos del Municipio de Sombrerete.

El Costo de la Licencia es por la cantidad de (incluye vigencia de tiempo solicitado) **\$324**

De acuerdo a la estimación de inversion generada por el Municipio de: **\$0.00**

Este documento tiene una **Vigencia de 1 mes** a partir de la fecha de expedición, solicitandole que a su vencimiento (si no concluyó la obra), acuda a esta Direccion a retrendario de inmediato para evitar una sanción administrativa o la suspensión de la obra.

Importante: Si existe la necesidad de suspender temporalmente la obra y aun cuenta con vigencia, acuda a esta Direccion para tomar en cuenta dicha vigencia.

LA LICENCIA DEBERÁ PERMANECER A LA VISTA DEL SUPERVISOR DE OBRA DURANTE LA EJECUCION DE LA OBRA					
REFRENDO 1 (FECHA)	REFRENDO 2 (FECHA)	REFRENDO 3 (FECHA)	REFRENDO 4 (FECHA)	REFRENDO 5 (FECHA)	REFRENDO 6 (FECHA)
30/08/2017					

ATENTAMENTE

ARQ. HIRAM ALBERTO MARQUEZ ESTRADA.

Director de Obras y Servicios Públicos.

Sombrerete, Zacatecas a: 31 de julio de 2017



DIRECCION DE OBRAS PÚBLICAS
2016-2018

PRESIDENCIA MUNICIPAL
SOMBRERETEMOS

molesioc - E